

SERIO



Mit Serio können Kinder im Alter von zwei bis vier Jahren spielend und experimentierend lernen, deutlich erkennbare Begriffe wie Größe, Dicke, Länge, Höhe und Breite richtig zu erkennen und einzuordnen.

Möglichkeiten

Serio kann als Spielmaterial benutzt werden, wobei das Kind frei und aus eigener Initiative mit dem Material umgehen kann.

Es kann aber auch gezielt als Entwicklungsmaterial benutzt werden, wobei die pädagogische Fachkraft dem Kind individuell dabei hilft, die Systematik von Serio zu entdecken.

Schließlich wird es als Lehrmaterial verwendet, wenn die pädagogische Fachkraft das Kind direkt dabei unterstützt, die Materialsystematik zu entdecken. Letzteres ist vor allem für die Kinder von Bedeutung, denen es schwer fällt, Dinge zu entdecken und die Initiative zu ergreifen.



Inhalt

- **6 Tafeln aus Holz mit Öffnungen, in die die dreidimensionalen Figuren passen (29,5 x 21 x 1 cm)**
- **30 dreidimensionale Figuren**
 - 5 Kugeln von groß bis klein
 - 5 Scheiben von groß bis klein
 - 5 Zylinder von dick bis dünn
 - 5 Stäbe von lang bis kurz
 - 5 Blöcke von hoch bis niedrig
 - 5 Bretter von breit bis schmal
- **6 Auftragskarten, auf einer Seite bedruckt mit der Abbildung der ausgefüllten Figuren, auf der anderen Seite ist diese Darstellung als Linie abgebildet**
- **Holztablets**
- **Anleitung**